

DEVOIR DE VACANCES D'OCTOBRE : 5 DAKAR /5PRETORIA*A faire pour le Mardi 24 octobre 2017.***Exercice 1 :**

Recopie et complète le tableau suivant sans utiliser la calculatrice :

A	B	C	$A \times B + C$	$A + B \times C$	$A(B + C)$	$(A - B)C$
3	2	-1				
0	-4	-5				
-3	-3		12			
-5	2				0	

Exercice 2 :

1. Trouve deux nombres entiers relatifs dont le produit est -24 et dont la somme est 2 .
2. Trouve deux nombres entiers relatifs dont le produit est 24 et dont la somme est -11 .
3. Trouve deux nombres entiers relatifs dont le quotient est 3 et dont la somme est -16

Exercice 3 :

Recopie et complète le tableau suivant :

Je veux voir tes calculs sur ta copie.

A	B	$A + B$	$A \times B$	$A - B$
$\frac{2}{3}$	$\frac{7}{6}$			
$-\frac{3}{4}$	$\frac{1}{2}$			
$\frac{2}{5}$			$-\frac{4}{15}$	
	$-\frac{7}{3}$	$-\frac{16}{3}$		

DEVOIR DE VACANCES D'OCTOBRE : 3NIANG /3COPERNIC /3DARWIN*A faire pour le Mardi 19 octobre 2017.***Exercice 1 :**

Recopie et complète le tableau suivant sans utiliser la calculatrice :

A	B	C	$A \times B + C$	$A + B \times C$	$A(B + C)$	$(A - B)C$
3	2	-1				
0	-4	-5				
-3	-3		12			
-5	2				0	

Exercice 2 :

4. Trouve deux nombres entiers relatifs dont le produit est -24 et dont la somme est 2 .
5. Trouve deux nombres entiers relatifs dont le produit est 24 et dont la somme est -11 .
6. Trouve deux nombres entiers relatifs dont le quotient est 3 et dont la somme est -16

Exercice 3 :

Recopie et complète le tableau suivant :

Je veux voir tes calculs sur ta copie.

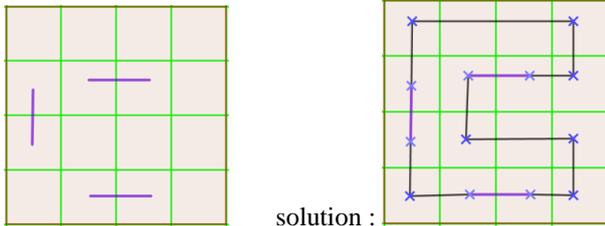
A	B	$A + B$	$A \times B$	$A - B$
$\frac{2}{3}$	$\frac{7}{6}$			
$-\frac{3}{4}$	$\frac{1}{2}$			
$\frac{2}{5}$			$-\frac{4}{15}$	
	$-\frac{7}{3}$	$-\frac{16}{3}$		

Jeu de Logique : CIRCUIT

Règle du jeu : Tracez un circuit formant une boucle fermée qui passe par toutes les cases de la grille et qui ne se croise jamais, sachant qu'il faut utiliser les éléments du circuit déjà en place. Tous les problèmes ont une seule solution.

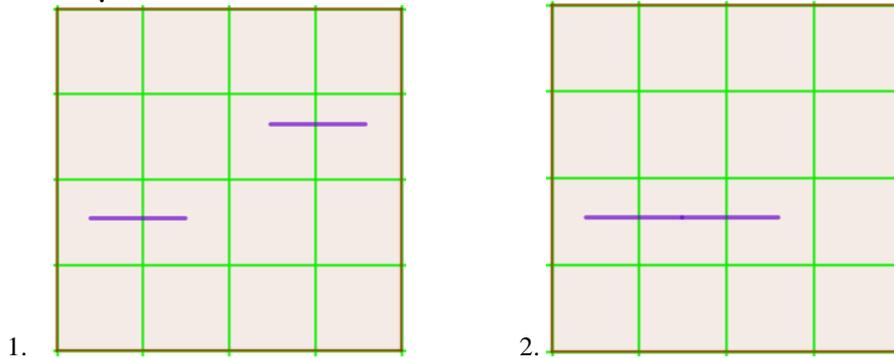
Conseil : Commencer par tracer la partie de la boucle qui passe par les coins. Remarquez que si une case n'a que deux voisines accessibles, vous devez la relier à une de ces deux cases.

Exemple :



solution :

Problèmes posés :

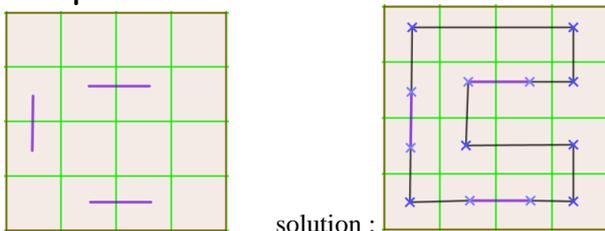


Jeu de Logique : CIRCUIT

Règle du jeu : Tracez un circuit formant une boucle fermée qui passe par toutes les cases de la grille et qui ne se croise jamais, sachant qu'il faut utiliser les éléments du circuit déjà en place. Tous les problèmes ont une seule solution.

Conseil : Commencer par tracer la partie de la boucle qui passe par les coins. Remarquez que si une case n'a que deux voisines accessibles, vous devez la relier à une de ces deux cases.

Exemple :



solution :

Problèmes posés :

